



MIND GAME 40

クリームクリーム マインドゲーム 40

マインドゲーム 40 は 2 人で行います。ゲームに参加する 2 人は、攻守に別れて対決します。ハバネロを賭けた心理戦「マインドゲーム 40」。

ゲーム方法

＜用意するもの＞【本製品】ハバネロ、メインボード、ハバネロマーク、本シート 2 枚（1 人 1 枚。お手持ちのペンで下部欄に名前を書き込む）、【別売品】クリームクリーム＜アソート＞（12 個セット）円形パッケージ
＜遊び方＞円形パッケージ中央に本製品付属のメインボードをセットする。先攻と後攻をじゃんけんで決める。まず、後攻がハバネロマークを小瓶の下に仕掛ける（※後攻がハバネロマークを仕掛ける際、先攻は目を伏せ見てはならない。）先攻は数字を選ぶ。数字の箇所の小瓶を取り除き、ハバネロマークを回避できれば選んだ数字のポイントを獲得、下部シートに数字を書き込む。空きスペースの数字は次から選択できない。ハバネロマークが出たら数字を選んだプレイヤーは＜ハバネロ＞を 1 個飲み、今までのポイントはすべて没収。ハバネロマークが出た場所の小瓶は戻す。仕掛けたハバネロマークは取り除き、攻守を入れ替える。
＜勝敗＞3 回ハバネロを喰らったら負け。合計ポイントが 40 点になったら勝ち。小瓶が残り 1 個になったら終了し、得点の多い方が勝ち。

名前	ポイント			
	1 回目	2 回目	3 回目	4 回目
	5 回目	6 回目	7 回目	8 回目



MIND GAME 40

クリームクリーム マインドゲーム 40

マインドゲーム 40 は 2 人で行います。ゲームに参加する 2 人は、攻守に別れて対決します。ハバネロを賭けた心理戦「マインドゲーム 40」。

ゲーム方法

＜用意するもの＞【本製品】ハバネロ、メインボード、ハバネロマーク、本シート 2 枚（1 人 1 枚。お手持ちのペンで下部欄に名前を書き込む）、【別売品】クリームクリーム＜アソート＞（12 個セット）円形パッケージ
＜遊び方＞円形パッケージ中央に本製品付属のメインボードをセットする。先攻と後攻をじゃんけんで決める。まず、後攻がハバネロマークを小瓶の下に仕掛ける（※後攻がハバネロマークを仕掛ける際、先攻は目を伏せ見てはならない。）先攻は数字を選ぶ。数字の箇所の小瓶を取り除き、ハバネロマークを回避できれば選んだ数字のポイントを獲得、下部シートに数字を書き込む。空きスペースの数字は次から選択できない。ハバネロマークが出たら数字を選んだプレイヤーは＜ハバネロ＞を 1 個飲み、今までのポイントはすべて没収。ハバネロマークが出た場所の小瓶は戻す。仕掛けたハバネロマークは取り除き、攻守を入れ替える。
＜勝敗＞3 回ハバネロを喰らったら負け。合計ポイントが 40 点になったら勝ち。小瓶が残り 1 個になったら終了し、得点の多い方が勝ち。

名前	ポイント			
	1 回目	2 回目	3 回目	4 回目
	5 回目	6 回目	7 回目	8 回目



MIND GAME 40

クリームクリーム マインドゲーム 40

マインドゲーム 40 は 2 人で行います。ゲームに参加する 2 人は、攻守に別れて対決します。ハバネロを賭けた心理戦「マインドゲーム 40」。

ゲーム方法

＜用意するもの＞【本製品】ハバネロ、メインボード、ハバネロマーク、本シート 2 枚（1 人 1 枚。お手持ちのペンで下部欄に名前を書き込む）、【別売品】クリームクリーム＜アソート＞（12 個セット）円形パッケージ
＜遊び方＞円形パッケージ中央に本製品付属のメインボードをセットする。先攻と後攻をじゃんけんで決める。まず、後攻がハバネロマークを小瓶の下に仕掛ける（※後攻がハバネロマークを仕掛ける際、先攻は目を伏せ見てはならない。）先攻は数字を選ぶ。数字の箇所の小瓶を取り除き、ハバネロマークを回避できれば選んだ数字のポイントを獲得、下部シートに数字を書き込む。空きスペースの数字は次から選択できない。ハバネロマークが出たら数字を選んだプレイヤーは＜ハバネロ＞を 1 個飲み、今までのポイントはすべて没収。ハバネロマークが出た場所の小瓶は戻す。仕掛けたハバネロマークは取り除き、攻守を入れ替える。
＜勝敗＞3 回ハバネロを喰らったら負け。合計ポイントが 40 点になったら勝ち。小瓶が残り 1 個になったら終了し、得点の多い方が勝ち。

名前	ポイント			
	1 回目	2 回目	3 回目	4 回目
	5 回目	6 回目	7 回目	8 回目



MIND GAME 40

クリームクリーム マインドゲーム 40

マインドゲーム 40 は 2 人で行います。ゲームに参加する 2 人は、攻守に別れて対決します。ハバネロを賭けた心理戦「マインドゲーム 40」。

ゲーム方法

＜用意するもの＞【本製品】ハバネロ、メインボード、ハバネロマーク、本シート 2 枚（1 人 1 枚。お手持ちのペンで下部欄に名前を書き込む）、【別売品】クリームクリーム＜アソート＞（12 個セット）円形パッケージ
＜遊び方＞円形パッケージ中央に本製品付属のメインボードをセットする。先攻と後攻をじゃんけんで決める。まず、後攻がハバネロマークを小瓶の下に仕掛ける（※後攻がハバネロマークを仕掛ける際、先攻は目を伏せ見てはならない。）先攻は数字を選ぶ。数字の箇所の小瓶を取り除き、ハバネロマークを回避できれば選んだ数字のポイントを獲得、下部シートに数字を書き込む。空きスペースの数字は次から選択できない。ハバネロマークが出たら数字を選んだプレイヤーは＜ハバネロ＞を 1 個飲み、今までのポイントはすべて没収。ハバネロマークが出た場所の小瓶は戻す。仕掛けたハバネロマークは取り除き、攻守を入れ替える。
＜勝敗＞3 回ハバネロを喰らったら負け。合計ポイントが 40 点になったら勝ち。小瓶が残り 1 個になったら終了し、得点の多い方が勝ち。

名前	ポイント			
	1 回目	2 回目	3 回目	4 回目
	5 回目	6 回目	7 回目	8 回目